

电子产品设计赛项 说明文件

一、评选范围

基于龙头企业实际场景和业务需求，设置定向命题，通过线上线下结合的方式，考察参赛团队实现原理图设计、PCB布局布线、仿真验证与DFM设计检查环节的实践能力，提升生产设计效率、降低试错成本。

二、参赛对象

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛参赛的学科专业范围主要是机械、电子、软件等相关学科专业，鼓励不同学科、专业的学生跨学科、跨专业报名参赛。同一团队成员需来自同一高校。参赛对象为普通高校全日制在校大学生，包括研究生、本科生及高职高专学生等。

三、作品要求

参赛团队按照征集范围自选场景准备参赛作品（要求使用组委会提供的PPT模板），并在规定时间内上传至大赛平台，所有上传的答题材料必须确保真实性、准确性和完整性。

参赛作品须满足以下条件：

本科组：将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”，文件夹内包含但不限于：原理图文件、PCB 版图文件、电路仿真模型与报告、BOM 清单（.xlsx）、Gerber 文件（.zip）、DFM工程文件（.var）、DFM评审报告（.xlsx）。

高职组：将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”，文件夹内包含但不限于：原理图文件、PCB 版图文件、电路仿真模型与报告、BOM 清单 (.xlsx)、Gerber 文件 (.zip)、DFM工程文件 (.var)、DFM评审报告 (.xlsx)。

1. 作品命名须体现参赛作品的应用场景，开发应用名称以及技术创新点；
2. 在官网提交参赛作品材料，确保材料的真实性、准确性、完整性，并按需做好脱敏处理；
3. 材料包括但不限于报名信息、作品介绍PPT、演示视频（非必须项）、作品源文件等（详细材料提交要求请查看赛题文件），所有参赛材料原则上不予退还；
4. 为维护公平公正的竞赛环境，确保所有参赛作品的合法性与原创性，请各位选手严格遵守以下创作准则：所有提交作品（包括但不限于图文、视频、音频、设计稿等）必须为选手独立创作完成，严禁使用任何未经授权的第三方素材。如需引用公开资料，须注明出处并确保符合合理使用规范。组委会将通过技术手段对作品进行原创性核查，违规者将取消参赛资格。

四、评审标准

高职组：本赛道评审维度从原理图设计与仿真、原理图仿真、PCB 设计、DFM 检查四个方面对团队和作品进行综合评分。总分值 100 分；另设附加分 20 分。具体评分维度请查看赛题文件。

本科组：本赛道评审维度从原理图设计、电路原理图仿真、PCB 设计、DFM 审查四个方面对团队和作品进行综合评分。总分值 100 分；另设附加分 20 分。具体评分维度请查看赛题文件。

五、奖金设置

大赛奖项采取统一评审、分类设置奖项的办法，按工业 miniAPP 开发赛项、电子产品设计赛项、机械产品数字化设计与优化赛项三个赛项类别分别设奖。大赛拟颁发以下奖项：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖、优秀指导教师奖、优秀组织奖、最佳承办单位奖。

获得一等奖的资金支持不低于 20000 元，获奖名额数量为入围终评数 10%；获得二等奖的资金支持不低于 10000 元，获奖名额数量为入围终评数 15%；获得三等奖的资金支持不低于 5000 元，获奖名额数量为入围终评数 25%，按“分类设奖、公平分配”原则设置奖项。

奖项说明：

- (1) 所有奖项均颁发荣誉证书及奖牌；
- (2) 同一团队或同一案例获奖奖项不叠加（按最高奖金领取），奖金为人民币税前金额；
- (3) 如因参赛作品未达到主办方、评审专家组或组委会要求，部分奖项允许存在奖项空缺的情况。经评审专家组讨论并出具意见后，空缺奖金可用于临时增设其他奖项数量，根据实际成绩排序产生；
- (4) 奖金由组委会于颁奖典礼后发放，原则上对公汇款于参赛团队报名时填报的收款单位及银行账户（如需填报个人收款账户，需提供本单位在职证明及本单位同意打款到个人的说明函），因单位原因需要更换账户信息的，须出示原单位盖章说明函方可更改。

六、其他事项

1. 参赛者在参赛过程中出现任何违反比赛规则的行为，主办方有权取消其参赛资格。
2. 大赛运营管理架构
①大赛组委会：负责大赛组织实施，由主办单位和承办单位相

关负责人员组成。

②大赛联系人：组委会下设各赛项联系人，负责大赛各项具体执行工作。联系方式如下：

张老师：13925523635，邮箱：dgutee@163.com

③大赛最终解释权归大赛组委会所有。